

HOTĂRÂREA ADUNĂRII GENERALE ORDINARE A ACȚIONARILOR

societății comerciale Administrația Domeniului Public SA

înmatriculată la Oficiul Registrului Comerțului de pe lângă

Tribunalul Bihor sub nr J05/1/1995, CUI RO 7997507

Nr. 2 din 03.02.2016

Întrunită azi data de 03.02.2016 ora 16 la sediul ACȚIONARULUI UNIC – Sala Ședințe

- MUNICIPIUL ORADEA – reprezentat prin Consiliul Local al Municipiului Oradea cu sediul în Mun. Oradea, str. P-ța Unirii nr 1, jud. Bihor, în calitate de ACȚIONAR UNIC, prin participarea mandatarilor: Lascu Sebastian, Manea Mihai și Ritli Laszlo Csongor în calitate de reprezentanți ai acționarului unic – Municipiul Oradea – în Adunarea Generală a Acționarilor la SC Administrația Domeniului Public SA potrivit Hotărârii Consiliului Local al Municipiului Oradea de numire a acestora
- Adunarea Generală a Acționarilor, legal întrunită în ședința ordinară
- Având în vedere motivele expuse în procesul verbal de ședință nr. 2 din 03.02.2016 încheiat cu ocazia întrunirii Adunării Generale Ordinare a Acționarilor la SC Administrația Domeniului Public SA (proces verbal care face parte integrantă din prezenta hotărâre)
- în temeiul prevederilor Actului constitutiv al SC Administrația Domeniului Public SA și ale disp. Legii nr.31/1990 rep., modif. și completată privind societățile comerciale, întruniți în Adunarea Generală Ordinară a Acționarilor, cu unanimitate de voturi,

HOTĂRÂM:

1. Se aprobă bugetul de venituri și cheltuieli al SC ADMINISTRAȚIA DOMENIULUI PUBLIC SA pe anul 2016, conform anexei 1 ce face parte integrantă din prezenta hotărâre
2. Se aprobă lista de investiții a SC ADMINISTRAȚIA DOMENIULUI PUBLIC SA pe anul 2016 conform anexei 2 ce face parte integrantă din prezenta hotărâre

ACȚIONAR UNIC al SC ADMINISTRAȚIA DOMENIULUI PUBLIC SA
MUNICIPIUL ORADEA reprezentat prin
CONSILIUL LOCAL AL MUNICIPIULUI ORADEA
prin mandatarii:

- Bonchiș Ioan – consilier local
- Lascu Sebastian – consilier local
- Manea Mihai – consilier local
- Pușcaș Cristian – consilier local
- Ritli Laszlo Csongor - consilier local

