

HOTARÂREA ADUNĂRII GENERALE ORDINARE A ACȚIONARILOR
societății comerciale SC Administrația Domeniului Public SA.
înmatriculată la Oficiul Naț. al Registrului Comerțului de pe lângă
Tribunalul Bihor sub nr. J. 05/1/1995, CUI. RO. 7997507
Nr. 5/A din 30.08.2021

Întrunită azi, data de 30.08.2021, ora 14,00 la sediul Primăriei Mun. Oradea – Sala Mare.

MUNICIPIUL ORADEA – reprezentat prin Consiliul Local al Municipiului Oradea cu sediul în Mun. Oradea, str. P-ța Unirii, nr. 1, Jud. Bihor, în calitate de ACȚIONAR UNIC, prin participarea mandatarului/supleantului : Filimon Teofil - prezent în calitate de reprezentant al acționarului unic – Municipiul Oradea – în Adunarea Generală a Acționarilor la SC. Administrația Domeniului Public SA. potrivit Hotărârii Consiliului Local al Municipiului Oradea nr. 847 din 29 oct. 2020;

Adunarea Generală a Acționarilor, legal întrunită în ședința ordinară ;

Hotărârea Adunării Generale a Acționarilor este legală și statutară cu votul acționarului unic ;

Având în vedere motivele expuse în procesul verbal de ședință nr. 5 din 30.08.2021 încheiat cu ocazia întrunirii Adunării Generale Ordinare a Acționarilor la SC. Administrația Domeniului Public SA. (proces verbal care face parte integrantă din prezenta hotărâre) ;

În temeiul prevederilor Actului constitutiv al SC. Administrația Domeniului Public SA. si ale disp. Legii nr. 31/1990 rep., modif. și completată, privind societățile comerciale, întruniti in Adunare Generală Ordinară a Acționarilor, cu unanimitate de voturi,

HOTĂRÂM:

1. Se aprobă modificarea listei de investiții a societății SC ADP SA pentru anul 2021 conform notei de fundamentare nr 11446/17.08.2021
2. Se aprobă modificarea bugetului de venituri și cheltuieli pentru anul 2021

Acționarii pot participa personal, prin reprezentanții lor legali sau prin reprezentanți mandatați cu procură specială.

ACȚIONAR UNIC al SC. ADMINISTRAȚIA DOMENIULUI PUBLIC SA.
MUNICIPIUL ORADEA reprezentat prin
CONSILIUL LOCAL AL MUNICIPIULUI ORADEA
prin mandatarul/supleantul :

Filimon Teofil

